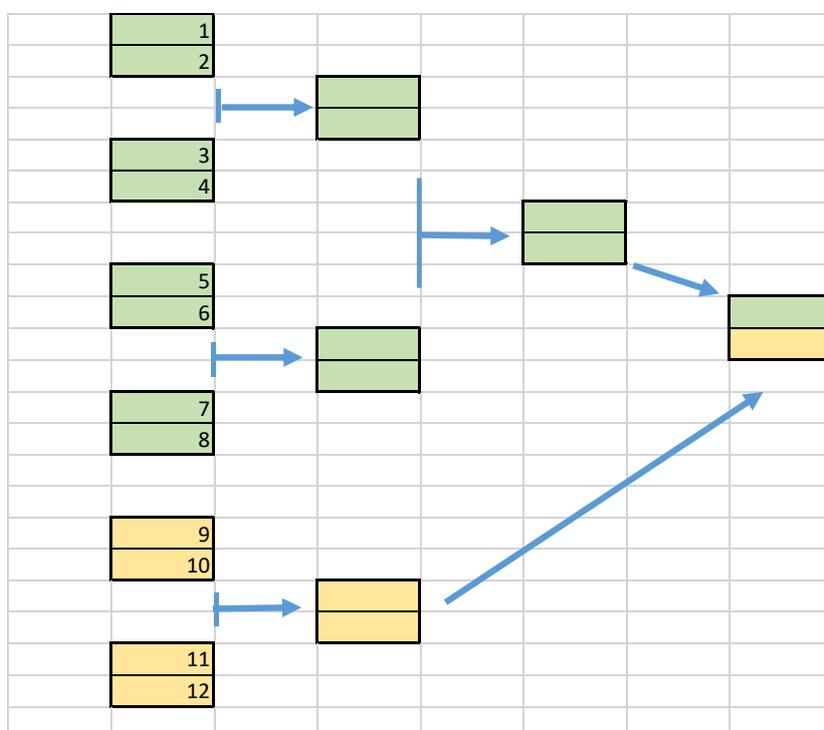


MUNDIAL BLOOD BOWL 2022

IRRB

1-Formato:

La competición tendrá el sistema clásico de eliminación directa a un partido y formato resurrección. Se utilizará la última versión del reglamento oficial. Los participantes en función de su clasificación en la última Liga Irregular jugada serán encuadrados por sorteo en el cuadro de enfrentamiento. Los 4 primeros de la liga irán en el cuadro amarillo y el resto al cuadro verde:



Solo se jugará a un partido y por lo tanto, en caso de empate se utilizará la regla de prórroga oficial y si el empate se mantiene, dejaremos que Nurfle, a dos dados, decida quien se merece pasar de ronda (¡Que injustos son los penaltis en un mundial!).

2-Creación de Rooster:

Todos los equipos recibirán 1.150.000 mo para crear el equipo y adquirir incentivos. El dinero que sobre al finalizar la creación del equipo no se tendrá en cuenta a la hora de incentivos o plegarias de nuffle, considerándose todos los equipos de la misma valoración.

- Todos los equipos deberán contar con un mínimo de 11 jugadores y un máximo de 16 jugadores, incluidos Jugadores Estrella
- Deberá contarse con 11 jugadores en el equipo antes de adquirir un Jugador Estrella
- En el caso de que ambos equipos alineen al mismo jugador estrella, ambos podrán utilizarlo.
- Con el dinero recibido se adquieren también los RR, entrenadores asistentes, animadoras, médico, fan factor, etc.

2.1 Tiers y opciones de habilidades:

Los equipos participantes en el torneo se estructuran en 5 diferentes tiers. Para cada tier, se ofrecen tres diferentes opciones a la hora de escoger habilidades para tus jugadores:

-Tier 1 (Amazonas, Elfos Oscuros, Elfos Silvanos, Enanos, Enanos del Caos, Hombres Lagarto, Humanos, Nórdicos, No Muertos, Orcos)

A. 6 Habilidades primarias

B. 4 Habilidades primarias + 1 secundaria

C. 3 Habilidades primarias + Acceso a 1 jugador estrella

Tier 2 (Inframundo, Nigromantes, Slann, Skavens, Unión Élfica, Altos elfos)

A. 7 Habilidades primarias

B. 5 Habilidades primarias + 1 secundaria

C. 4 Habilidades primarias + Acceso a 1 jugador estrella

Tier 3 (Alianza del Viejo, Caos, Khorne, Nobles Imperiales, Nurgle, Orcos Negros, Renegados del Caos, Reyes Funerarios, Mundo)

A. 7 Habilidades primarias + 1 secundaria

B. 5 Habilidades primarias + 2 secundarias

C. 5 Habilidades primarias + Acceso a 1 jugador estrella

Tier 4, (Vampiros)

- A. 8 Habilidades primarias + 1 secundaria
- B. 6 Habilidades primarias + 2 secundarias
- C. 6 Habilidades primarias + Acceso a 1 jugador estrella

Tier 5 (Goblin, Halfling, Ogros, Snotlings)

- A. 8 Habilidades primarias + 2 secundarias
- B. 6 Habilidades primarias + 3 secundarias
- C. 6 Habilidades primarias + Acceso a 1 jugador estrella
- D. 4 Habilidades primarias + Acceso a 2 jugadores estrella.

3- Tiempo para las partidas:

En caso de que un jugador lo solicite, se deberá utilizar tiempo. En este caso, será la regla de 4 minutos.

4- Duración del mundial:

El mundial dará inicio el lunes 21/11/2022 y deberá concluir como muy tarde el 22/01/2022 durando así dos meses la competición. Las rondas eliminatorias no tienen marcado un tiempo para desarrollarse dejando a los jugadores libertad para ir las jugando. Se pide máxima colaboración para no alargarlas en exceso.

5- Representación y pintura:

Todos los equipos deberán estar correctamente identificados. Las subidas marcadas de la forma que decidan los jugadores y no será obligatorio tener el equipo pintado. Tampoco habrá penalización por no tenerlo.

6- Premios y condecoraciones:

Solo existirá un único reconocimiento, el campeón del mundial.