

CAMPAÑA VERANO SAGA WARGAME:

“EL MEDITERRÁNEO EN LLAMAS”



1.PERIODO:

-Libro Saga edad de Aníbal.

-Libro Saga edad de Alejandro (Bajo revisión de la Organización).

2.FACCIONES:

Todos los jugadores **se dividirán en dos equipos/facciones**. Se intentará mantener el máximo criterio para representar el periodo de las Guerra púnicas con el mejor rigor histórico posible.

Equipo A: **MARTE**

Equipo B: **BAAL**

3.BANDAS:

Las partidas serán siempre de 6 puntos. A pesar de ello, al inicio de la campaña, los participantes pondrán preparar una banda de entre 6 y 8 puntos. Todas las opciones de equipo deberán estar ya configuradas desde un principio y no podrán modificarse durante la campaña. También la organización de las propias unidades y su número de tropas. Pensarlo bien antes de ir a la guerra generales. Los generales deberán enviar a la organización su lista de ejercito antes del inicio de las hostilidades.

**Los generales cartagineses también deberán escoger el tipo de unidad (contingente o ciudadano)*

Solo se podrá destinar **1 punto de entre esos 8 a unidades Mercenarias.**

En el momento de partida, antes de desplegar el terreno, los participantes deberán escoger una fuerza de 6 puntos de entre las unidades determinadas en su elección inicial. En cada fase se especifica que bando escoge primero toda su fuerza.

En el caso en el que, en un enfrentamiento, se encuentren que ambos rivales tienen entre sus fuerzas disponibles la misma unidad mercenaria integrada en sus 8 puntos. Se lanzará un dado de 6 caras antes de escoger las fuerzas:

1-2: **Solo el jugador del bando de MARTE** podrá utilizar esa unidad mercenaria (no es obligatorio escogerla en los 6 puntos para combatir).

3-4: **Ambos jugadores** pueden escoger esa unidad mercenaria.

5-6: **Solo el jugador del bando de BAAL** podrá utilizar esa unidad mercenaria (no es obligatorio escogerla en los 6 puntos a combatir).

Con el fin de no añadir más reglas, en esta edición **no estarán permitidas las estratagemas.** Si alguien necesita utilizar alguna que le permita una configuración de ejercito específica distinta a la habitual. Deberá comunicarlo a la Organización para que pueda ser revisado.



4.DURACION DE LA CAMPAÑA:

La campaña durará **desde el 01/06/2023 hasta el 01/10/2023** y estará dividida de la siguiente manera:

FASE 1

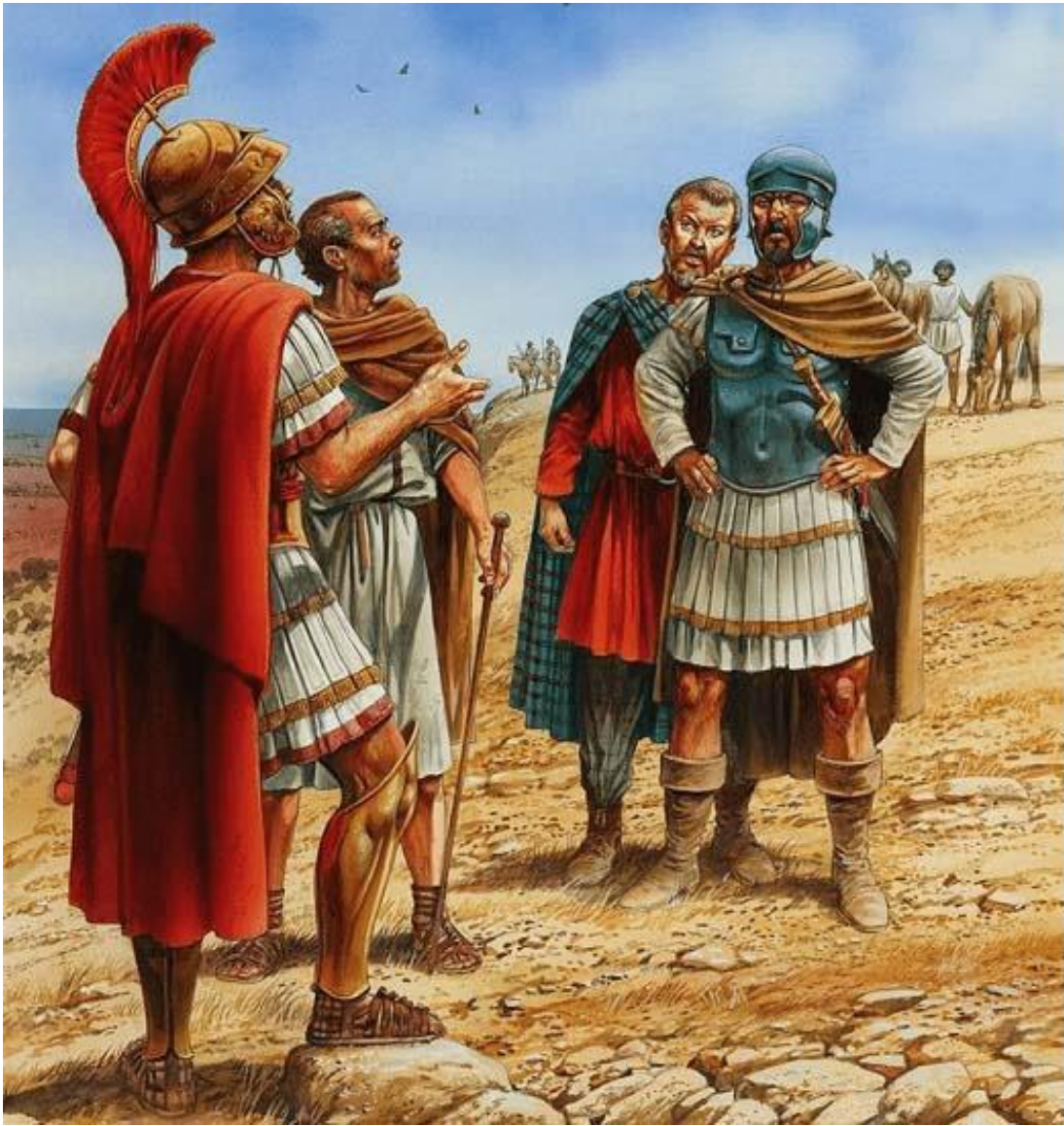
01/06/2023 al 09/07/2023.

FASE 2

10/07/2023 al 20/08/2023.

FASE 3

21/08/2023 al 01/10/2023.



5.MODALIDAD Y DESARROLLO DE LAS FASES:

Todas las partidas se desarrollarán siguiendo el **reglamento de Saga habitual y con las misiones determinadas para cada fase**. La organización ofrecerá toda la información necesaria para cada misión que estará impresa en el local para su consulta. También dispondrá de todo lo necesario para desarrollarla: objetivos, escenografía específica...etc.

FASE1:

En esta Fase **tiene la iniciativa el bando de BAAL** quienes decidirán los emparejamientos y los harán públicos en el grupo cuando se les indique.

Una vez se determinen los emparejamientos, el bando de Marte escogerá, de entre las misiones asignadas a la fase, las que deberá jugar cada cruce.

El jugador del bando de Marte escogerá primero sus fuerzas a combatir en la partida.

Misiones:

- “Bienes de Valor” pag.18 (Libro Batallas).
- “Festines y saqueos” pag. 20 (Libro de Batallas).
- “Emboscada” pag. 24 (Libro de Batallas).
- “Mantener el Botin” pag.25 (Libro de Batallas).
- “Reclamar el territorio” pag. 19 (Libro de Batallas).

FASE2:

En esta fase tanto misiones como emparejamientos se realizarán al azar.

También al azar se determinará que jugador escoge primero sus fuerzas a combatir en la partida.

Misiones:

- “Reclamar el territorio” pag. 19 (Libro de Batallas).
- “Una historia de desafíos” pag. 22 (Libro de Batallas).
- “Desacralización” pag.26 (Libro de Batallas).
- “El Cruce” pag.30 (Libro de Batallas).
- “Cambio de planes” pag.31 (Libro de Batallas)

FASE3

En esta Fase **tiene la iniciativa el bando de MARTE** quienes decidirán los emparejamientos y los harán públicos en el grupo cuando se les indique.

Una vez se determinen los emparejamientos, el bando de BAAL escogerá, de entre las misiones asignadas a la fase, las que deberá jugar cada cruce.

En esta fase, el jugador del bando de BAAL será quien escogerá primero sus fuerzas a combatir antes de la partida.

Misiones:

- “Cambio de planes” pag.31 (Libro de Batallas)
- “Festines y saqueos” pag. 20 (Libro de Batallas).
- “Emboscada” pag. 24 (Libro de Batallas).
- “El Cruce” pag.30 (Libro de Batallas).
- “Reclamar el territorio” pag. 19 (Libro de Batallas).
- “Bienes de Valor” pag.18 (Libro Batallas)

NOTA IMPORTANTE:

Puede pasar que dos jugadores se enfrenten en las 3 fases. Es válido, La guerra es así y todo gran general tiene su némesis.

En el caso de que **algún jugador no pueda jugar su partida en el plazo de tiempo establecido** para cada fase, podrá ser sustituido por uno de los generales amigos (jugando este general amigo con su propio ejército y no con el que sustituye) a pesar de ello. Si el suplente al jugador original gana, se considerará como un empate, si empata, será como una derrota.

En caso de que ambos jugadores no se pongan de acuerdo. El que ha ofrecido más variedad de fechas en más franjas horarias se considerará el vencedor.

6.SISTEMA DE PUNTOS Y DETERMINAR EL VENCEDOR:

La finalidad de la campaña es llevar a la gloria al bando en donde se está integrado. A pesar de ello, incluso en la derrota, un general puede ser recordado como uno de los más grandes de la historia.

La campaña la gana el bando con más puntos que se contabilizarán de la siguiente manera.

Sistema de puntos:

Básicos y siguiendo las condiciones de victoria de cada misión:

-Victoria: 12 puntos

-Empate: 5 puntos

-Derrota: 2 puntos.

Extras propios de la campaña:

-Si se aniquila al general enemigo en batalla: 1 punto

- Si se aniquila a toda la banda enemiga en batalla: 1 punto

- Si el ejército está completamente pintado: 1 punto

*En caso de empate el bando con el mejor general ganará.

Determinar al mejor general de la campaña:

El general que consiga mejor diferencia de puntos de victoria entre las tres fases. Sera recordado en las Sagas como el mejor General de la campaña. Independientemente de que su bando sea el vencedor o no.

Para poder decidir correctamente quien es bando vencedor y el mejor general tras cada batalla, ambos contrincantes deberán reportar a la organización la siguiente información:

- a) Vencedor de la partida
- b) Puntos de victoria de cada jugador
- c) Si se ha aniquilado al general enemigo
- d) Si se ha aniquilado al ejército enemigo
- e) Si la banda estaba pintada



Asociación Irregulares Plan B

Alex Martínez Pujol 2023



**IRREGULARES
PLANB**

