

MISSIÓ: CONTACTE



La flota feia temps que anava a la deriva a les afores del sistema. Les operacions per posar apunt els bucs imperials eren a la llista de tasques pendents del governador des de feia anys. De cop tots els radars de proximitat es començaren a activar...
blip, blip, blip.

De sobte, diverses flotes convergiren, que estava succeïnt? Cada flota estava enviant una escuadra d'asalt, que volien aconseguir?

Quedava palès que a dins de la nau hi havia informació important i s'havia de recuperar a tota costa, els tyranids només tenen gana....

Quin bàndol aconseguirà les dades??

OBJECTIUS

A cada buc només hi ha espai per dues esquadres alhora i només una pot aconseguir completar la missió.

Cada esquadra ha d'aconseguir arribar a la sala central i descarregar les dades de la BBDD. Amb les dades descarregades ha de sortir del Hulk per l'àrea assignada.

FORCES

Cada esquadra està composta per 5 miniatures que representaran, a efectes de joc:

- 1 Sargent equipat amb un storm bolter i espasa d'energia
- 3 Marines (terminators) equipats amb storm bolter i puny d'energia
- 1 Marine equipat amb un llença-flames i puny d'energia

DESPLEGAMENT

Cada esquadra desplega a l'àrea assignada (part superior esquerra i part inferior dreta del Hulk)

REGLES ESPECIALS

Durada:

La partida dura fins que una de les dues esquadres queda aniquilada o bé una aconsegueix sortir amb les dades de la BBDD per la zona assignada

Habitants del Hulk

Dos *blips* entren cada torn per les zones assignades. No es revelarà el seu nombre fins que entrin en línia de visió i sempre es desplaçaran i atacaran al soldat més proper (en cas de mateixa distància llançar 1d6 per assignar cap a qui es dirigeix). La infiltració genestiler arriba més lluny del que es creia, quan un blip de 3 genestilers es descobreixi el primer de tots ells serà un acolit equipat amb pistola.

Temps torns:

Cada esquadra disposa de 3 minuts per completar el torn. Si el sergent mor, el temps es redueix a 2 minuts.

Bonificacions:

Si una esquadra aconsegueix sortir del Hulk amb les dades de la BBDD disposarà de 1 punt de victòria pel bàndol que representi

Limitacions llença-flames

El llença-flames disposa de 5 càrregues.

Atac entre esquadres:

- Es poden gastar CP en el torn de l'altre esquadra
- 3+ per matar d'un dispar de llença-flames (en comptes de 2+)
- La regla *OverWatch* només s'activa en el torn de l'altre esquadra
- A cos a cos només pot matar el que ataca
- La resta de regles apliquen les mateixes que amb el combat contra Genestealers

VICTORIA

Per guanyar, una esquadra ha de complir un dels següents requisits:

- Aniquilar l'altre esquadra
- Sobreviure fins que mor l'altre esquadra
- Aconseguir fer la còpia de seguretat de la BBDD i sortir del Hulk (La esquadra desplegada a la part superior esquerra surt per l'àrea de la part superior dreta. La esquadra desplegada a la part inferior dreta surt per l'àrea de la part inferior esquerra)

MAPA

