

Benvinguts a PROTHLITOS PRIMA, primera campanya narrativa de Kill Team dels Irregulars

El sistema de campanya es jugarà fent servir la segona edició de Kill Team de Games Workshop. Durant el mes de desembre estaran obertes les inscripcions inicials per als membres del club, que hauran d'escollir una banda disponible de les que hagin sortit oficialment en el moment de la seva creació. En tot moment ens adaptarem a les noves revisions, FAQ i errates que vagin sortint.

La web de referència on es podran consultar totes les regles i bandes (les bandes noves triguen una mica a ser afegides) serà <https://wahapedia.ru/kill-team2/the-rules/introduction/>

1- Quan tingueu decidida la facció a la qual representareu, el primer **pas serà donar-li un nom i crear la fitxa de la banda i de cada un dels operatius**. Aquestes fitxes serviran per portar el progrés de la narrativa, amb equipament i objectius de la banda, així com experiència, honors de batalla o ferides dels operatius. Estem jugant una campanya al 41^o Mileni de Warhammer i demanem una mínima immersió en aquest transfons, així que els noms haurien de ser adequats. En cas de dubte, el més fàcil és utilitzar el generador de noms que porta cada manual pels operatius. De cara a una millor comptabilitat de l'estat dels operatius, cada un haurà de tenir assignada una **lletra (A, B, C...), que s'escriurà al final del nom** entre parèntesis: Per exemple, Asa Klyne (A). D'aquesta manera en escriure l'acta serà suficient posar la lletra de l'operatiu que ha mort, ha guanyat tanta XP, etc.

2.- Jugarem **10 missions principals, una al mes**. Aquestes missions començaran el gener i seran les que donin punts d'Hallazgo, que serà la mesura de l'avenç de les bandes en l'exploració de la situació al planeta i la proximitat a l'objectiu comú: les instal·lacions de què ens parla el tecnosacerdot del Mecanichus. En cas de no arribar al quòrum de 4 jugadors un mes, es posarà en suspens la campanya fins al mes següent, si això passés durant 3 mesos consecutius, donarem per finalitzada la campanya.

2.1- Com les regles de campanya estan pensades per un nombre elevat de partides, en el nostre cas, els requisits per aconseguir una missió **Spec Op** (les que donen Requisition points i alguns objectes addicionals) seran la meitat de partides, arrodonint cap amunt (passem del 5+1 usual a un 3+1).

2.2- Cada banda començarà amb 15 punts d'Hallazgo a l'inici de la campanya i s'actualitzaran segons els resultats de les missions principals, existirà un mínim de 0 punts:

- 7 punts per victòria
- 5 punts per empat
- 3 punts per derrota

3.- La setmana anterior a **cada mes natural es preguntarà qui vol enviar el seu Kill Team** a la zona en conflicte. No enviar-lo no suposarà cap penalització, més enllà de no guanyar cap punt d'Hallazgo, i dificultant-se l'objectiu de trobar abans que la resta les instal·lacions xenes i guanyar. Segons quants siguem, amb el quòrum mínim de 4 jugadors, farem els emparellaments

de cada missió amb els següents criteris:

- Cada jugador tindrà un factor de retrobament amb cada altre, igual al nombre de missions principals que ha jugat contra ell.
- El factor de retrobament total de la jornada serà la suma dels factors de retrobament entre els jugadors que participin i els seus rivals.
- S'escollirà aleatòriament els emparellaments entre totes les possibilitats que minimitzin el factor de retrobament total.

3.1- Addicionalment als Kill Teams dels jugadors, hi haurà una **banda de 'Nadius'**, que estarà disponible al club durant la campanya i que servirà per arrodonir els emparellaments quan els participants siguin imparells. Existirà un factor de retrobament contra aquesta banda per cada Kill Team. Quan algú hagi de jugar contra ells, qualsevol dels participants que tingui ganes podrà fer-los servir, tot i que aquesta banda no genera punts d'Hallazgo, experiència ni requisicions. Aquesta banda tindrà 2 Punts d'Equipo disponibles a la partida per cada mes de campanya que ja s'hagi jugat. Cap al gener, 2 al febrer, 4 al març, etc.

3.2- **ATENCIÓ**, enviar el Kill Team i haver de concedir la partida posteriorment per falta de disponibilitat suposarà una penalització de 4 punts d'Hallazgo al jugador o jugadors que ho hagin de fer. És millor valorar qui podrà o no participar cada mes i apuntar-se en conseqüència. Els organitzadors provarem d'organitzar una partida alternativa contra el rival de qui ha concedit amb la banda de 'Nadius', i aquestes seran les úniques que es podran jugar-se fora dels límits del mes natural.

3.3 - Si algun nou membre del club -o algú que es decideix amb posterioritat a la inscripció inicial- vol participar en la campanya, podrà fer-ho amb un Kill Team nou, que començarà amb tants punts d'Hallazgo com el jugador pitjor posicionat, restant 1 punt.

4.- La puntuació de la partida, els PX de cada operatiu i la consecució de l'objectiu de la Spec Op s'hauran d'anar **apuntant a una acta durant la partida** i s'enviarà una fotografia de l'acta al grup de WhatsApp al final de la partida. Recordeu fer les tirades de Chequeo de Bajas dels operatius incapacitats: amb un 1 (-1 a la tirada per cada Cicatriz prèvia) hauran de tirar a la taula de Cicatrices de Batalla, i es pot repetir una tirada de Bajas un cop per partida en cas de dur metge. A mes, cada operatiu incapacitat només podrà guanyar un màxim de 3 PX en la batalla. Després, si algun operatiu ha augmentat el seu Rango, es tirarà en la taula d'Honores de Batalla la millora (s'augmenta en arribar a 6, 16, 31 i 51 PX). Cada operatiu ha d'escollir un dels Honores de Batalla permesos quan arribi a 6 PX i serà el que mantindrà durant la resta de la campanya.

4.1- Els dos punts addicionals per portar la **banda pintada** només puntuaran a partir del 4rt mes de campanya.

4.2- Els organitzadors portaran la comptabilitat actualitzada de les bandes, les seves puntuacions d'Hallazgo, punts de requisició, cicatrius o PX i hauran d'estar disponibles pels jugadors abans de cada partida.

5. Les primeres 9 missions principals de cada mes seran les del llibre d'**Octarius**. L'Alberto deixarà l'escenografia necessària al club mentre duri la campanya. Aquestes missions es poden consultar també a la Wahapedia:

<https://wahapedia.ru/kill-team2/the-rules/octarius/>

I l'ordre serà simplement de primera a última tal com venen llistades al llibre o la web.

5.1- Addicionalment i pels més motivats, es podrà jugar una **partida optativa addicional cada mes** contra qualsevol altre jugador. Aquestes missions només puntaran 1 punt d'Hallazgo pel vencedor i no contarán a efectes de Spec Op (sí de PX i morts). És possible jugar en aquesta modalitat independentment de si s'ha jugat o no la partida principal. La missió serà aleatòria entre les Operacions Crítiques del llibre bàsic i l'escenografia es pactarà entre els contrincants, tot i que utilitzar la pròpia d'Octarius seria més interessant de cara a la immersió narrativa.

5.2- L'**última partida, la 10, serà una partida multijugador** a tres bandes segons les regles de l'anuari (la missió 1.1). En aquest enfrontament final participaran els 3 jugadors que hagin arribat amb més punts d'Hallazgo (en cas d'empat entre tercer i quart, tots dos jugaran, fent partida a 4 bandes: la 2.2). Addicionalment a l'estat de cada banda en aquest moment, el jugador amb més punts d'Hallazgo tindrà un bònus de 2 punts de requisició i el segon, d'1. En cas d'empat a punts d'Hallazgo es considerarà que tots tenen la posició immediatament superior al següent jugador en punts (P. ex. Si tenim 55,55,43... hi haurà dos segons i un tercer). El guanyador d'aquesta batalla serà el **GUANYADOR** de la campanya Prothlitos Prima!

6. La comunicació sobre tots els temes de la Campanya es farà a través del **grup de WhatsApp** i els organitzadors, Alberto i Oriol, anirem resolent els dubtes i prenent decisions sobre situacions no previstes, teniu en compte que també és la primera campanya que organitzem i podrem cometre errors. Finalment, recordeu fer un parell de **fotografies cinematogràfiques de les partides**, per donar-li vidilla a la campanya i il·lustrar la història que estem contant.

Us esperem a Prothlitos Prima!